

Драко

Myth Raiders II:

Победа воздушными силами

Мы заслужили право на разум, заплатив жизнями тысяч поколений, умиравших во тьме. Жизнями сотен поколений, сражавшихся с природой за жизни тех десятков поколений, которые её победили.

И мы никогда, никому, не позволим усомниться в наших правах.

ТАЙГА

Когда я писал статью «Myth Raiders», я полагал, что ее смысл – придумать наиболее реалистичный и непротиворечивый сценарий, в котором драконы разумны, крылаты, и живут в дружбе со всеми обитателями планеты, в том числе и людьми. Но, как вскоре выяснилось, люди жить в мире с драконами просто не желают. Их фантазии не хватает, чтобы вообразить, будто у другой расы – тем более, так похожей на «зверей» – может иметься душа, гордость, смелость и разум; а уж тем более, люди не способны принять факт, что драконы не обязаны, не хотят и не станут вести себя, «как звери».

Зачем это нужно? Не все ли равно, о чем повествуют «сказки для взрослых», ведь драконов в реальности нет, они – наше изобретение! Но тогда скажите, почему, когда мы смотрим хороший фильм, скажем "Молчание ягнят" – мы переживаем за экранных персонажей? Ведь мы знаем, что никакого маньяка с прибором ночного

видения в подвале нет, а Джоди Фостер – актриса, а не перепуганный стажер Кларисса Старлинг. И мы прекрасно знаем, что сэр Энтони Хопкинс на завтрак человеческую печень не ест. Однако, мы ведь смотрим этот фильм, и переживаем за фантом -за персонажа, которого нет.

А все потому, что внутри нашего разума он ЕСТЬ. Просто не все это понимают. И не каждый персонаж фантазии столь силен, чтобы достучаться до не самых чувствительных сердец...

Доктор Лектер – герой до того колоритный, что его очень легко воспринимать живым. А схематично описанный игровой дракончик из AD&D "рулбука" – для 99% "игроков" так и останется строкой в мануале. И пока такой дракон – для игрока – не более чем набор ТТХ, он будет играть с ним, как с костяшкой домино.

Но стоит придать дракону глубину, стоит превратить его в виртуального героя, с именем, характером, памятью и эмоциями – и игра сразу перестанет быть игрой. В том же "Молчании ягнят", когда маньяк похищает девушку, ее мать по совету психологов приходит на телевидение, и читает с экрана проникновенную речь, постоянно называя дочь по имени, показывая ее фотографии и т.д. Это очень умный ход: маньяку будет труднее убить жертву, если он будет видеть в ней человека, а не вещь.

Все мои работы, в некотором смысле – те же самые "проникновенные выступления" в защиту виртуальных жертв, которых в реальности НЕТ – как нет Клариссы Старлинг – но в которых можно (и нужно) верить.

В подавляющем большинстве фантастических произведений, таких как фильмы, игры, книги – драконы показаны либо вымирающим видом (50%), либо (промысловыми\боевыми) животными в подчинении у людей (49%), либо (божественными\дьявольскими) сущностями, чья численность, вновь, измеряется единицами. И всегда, везде, постоянно, рядом с драконами присутствуют люди, которые изредка на них летают или запрягают в повозки, но куда чаще – охотятся, истребляют, разоряют гнезда, помещают детей на мясные фермы и устраивают «праздники Избиения драконят». И это не плод моей больной фантазии, увы.

Данная «особенность» не просто широко распространена; в действительности, моя Дракия до сих пор является единственной в фантастике драконьей планетой (!!!).

Вы способны вообразить, что за все годы существования литературы и кино, НИКОМУ так ни разу и не пришло в голову написать книгу и тем более снять фильм о планете, где обитали бы только драконы, и где они были бы разумным, доминирующим и свободным видом?

Да, мне самому с трудом в это верится. Но сие есть факт. Покажите мне книгу, где драконы – полноценная разумная раса со своей планетой, и я признаю ошибку, но, пока что, показать такую книгу мне не сумел никто.

Впрочем, речь сейчас идет не о книгах. Речь о том, как могло выйти, что драконы стали зависимы от людей. Если автор упоминает в своем фэнтези–произведении драконов – там ВСЕГДА, реально всегда, рассказывается, что «было время, когда Драконы правили этим миром, но потом...» – что было потом, не суть важно. Важно, что сам проигрыш и вымирание крылатых является как бы аксиомой, частью жанра. Вернее, частью драконьего образа – очевидно, убийство «одного из многих» крылатых недостаточно героический поступок; куда эффектнее зарезать «последнего дракона» или, хотя бы, одного из последних...

Ну, что ж – вы хотели войны с драконами? Получите и распишитесь. Я, как дракон, возьму на себя "отыгрыш" своих сородичей в навязанном нам конфликте.

Итак... Драконы и люди. Для начала уточним, о каких драконах и людях идет речь, чтобы в дальнейшем не возникало вопросов.

I. Дракон европейский обыкновенный, *Draco Sapiens*: разумная теплокровная рептилия способная к свободному полету. Размеры примерно 4– 5 метров в длину (с хвостом до 9м), размах крыльев до 15 метров, вес от полутора до двух тонн, тело покрыто прочной и пластичной чешуей, способной выдержать попадание стрелы, летящей навесом (не прямой выстрел). Бессмертен либо живет более двух тысяч лет,

что примерно одно и то же. Дети несколько лет после вылупления беспомощны и не способны к полету. Период размножения порядка двадцати лет. Никакими магическими или иными нематериальными способностями не обладает, за исключением огненного дыхания. Уровень развития культуры и науки в точности соответствует уровню развития людей в той же местности и периоде. Цивилизация не техническая. Живет в горах небольшими стаями. Общая численность невелика. Подробнее см. статью «Myth Raiders».

II. Человек европейский средневековый, Номо (по мнению некоторых также "Sapiens"): уровень развития – золотая фэнтези, т.е. 9– 10 века с вкраплениями идей из гораздо более поздних эпох (пластинчатые доспехи рыцарей, арбалеты и т.д.). Культура – также золотая фэнтези, т.е. сугубо британская. Магией не обладает. Почему не обладает? Потому что магия иррациональна. Магией можно объяснить все что угодно, заткнуть любую логическую дыру. Что-то не работает? Магия... Единственный способ оставаться логичным, говоря о магии – это быть последовательным. Если в мире существует магия, значит, ее можно изучить и применить. Раз это смогли сделать люди – это в тысячу раз быстрее смогут сделать бессмертные драконы. А всякие расистские штучки, вроде "Магия драконам неподвластна" и т.д., оставить надо тем, кто в любом споре ищет не решения задачи, а выгоды для собственных теорий.

Понеслась?

Нет, пока нет. Надо внести еще одно **ОЧЕНЬ** важное уточнение. Для сохранения условий задачи, мы не рассматриваем историю взаимоотношений людей и драконов на ранних стадиях развития их культур, поскольку иначе обстановка "золотой фэнтези" просто не получится – мир, где изначально жили и люди, и драконы, никогда не сможет стать похожим на Британию времен Артура. Об этом – подробнее в конце статьи. Здесь же, мы будем считать, что драконы попали в страну людей относительно недавно, скажем за век до текущего момента. Откуда попали – не суть важно. Из гибнущей Атлантиды, например.

Вот теперь – понеслась.

1. Итак, драконы бежали из гибнущей Атлантиды и поселились в горах на одном материке с людьми. Первые десятилетия ушли на разведку местности, постройку логовищ и т.д. На момент начала нашего эксперимента, раса драконов прочно обосновалась высоко среди неприступных скал и добилась более– менее стабильного притока продовольствия. Также, был налажен контакт с людьми, однако, вопреки надеждам крылатых, мира не получилось, и люди явно проявляют к драконам враждебность. Вплоть до того, что были отмечены случаи охоты на драконов со стороны людей. Были жертвы.

2. Поскольку драконы – стайные хищники, осталось их мало, и находятся они в тяжелом и опасном положении, нужда очень быстро заставит их сформировать общий для всего крылатого народа центр принятия решений – назовем его, скажем, “Совет Ареалов”. И первой задачей, которую поставит перед собой Совет, будет обеспечение будущего для расы. Безопасного и надежного будущего.

Здесь могут возразить – с чего это драконы так легко находят общий язык, коли человек на подобное просто неспособен? Интересно, а правда – как может быть иначе? Ведь мы до сих пор полагаем, что имеем дело со стадом павианов, где каждый мелкий вожак верещит и скачет, только бы не утратить свой статус главного самца...

Дело в том, что в статье "Победа воздушными силами" описаны разумные драконы. Разумные, а не фэнтезийные. Даже люди, с их горячей любовью к ближнему, оказавшись перед настоящей угрозой, моментально находят общий язык. А драконов мало. Этнически они все – один народ, потому что крылья начисто сотрут любые различия между "племенами" еще в каменном веке. Тем более, в условиях задачи сказано, что все драконы родом с одного материка. У них нет разных языков, нет различия культур – фактически, народ драконов это одна большая стая, рассредоточенная на местности. И весьма вероятно, вернее, практически неизбежно, что общее правительство они создадут задолго до бегства из Атлантиды. А уж когда

люди станут угрожать драконьему племени вымиранием, крылатые и вовсе сплотятся в единый и нерушимый кулак. Мы имеем дело не с павианами, поймите.

В истории Земли еще никогда не стоял вопрос противостояния одного разумного вида другому. Сражались только внутри вида – люди с людьми. Поэтому опасность вымирания просто не возникала. А опасность такая – СТРАШНА. Она заставит драконов не просто сплотиться, а даже отказаться от многих неприемлемых теперь обычаев. Прежде всего – безопасность рода! Все остальное жалкая ерунда.

«Отсутствие у драконов предателей и прочих штрейхбрехеров – аксиома?» – могут спросить некоторые особо продвинутые оппоненты. И получают простой ответ – да. Аксиома. Потому что речь идет о противостоянии немногочисленного, долгоживущего, очень социального и находящегося под угрозой вида – целой планете враждебных существ. Даже имейся у драконов государства и внутренние распри, перед лицом всеобщего вымирания о них забудут моментально. Среди драконов нет и просто не может быть предателей – чего станет добиваться такой предатель? Золота? Серебра? Более высокого «положения» в стае, которая его усилиями будет уничтожена? Самки\самца, которых вскоре убьют вместе с его собственными детьми и всеми родственниками?! Только полный безумец, совершенно ненормальный идиот станет предавать родной вид в подобных условиях. И даже если подобный идиот отыщется – он будет один, и не сможет ничего изменить.

3. Так как мы сейчас занимаемся моделированием, а не пишем традиционную фэнтези, играть в поддавки драконы не станут. Они вспомнят слова известной Йеннифер из не менее известной книжки, о том что "дракон – единственное существо, способное угрожать городу людей, и потому драконов необходимо вырезать всех до единого, искоренить их расу" (с) Сапковский. А раз люди настроены ТАК, у драконов не будет ни моральных, ни юридических препятствий на пути обороны своего народа от агрессора. Извините, но чем крылатые хуже людей? Почему они не имеют права на подобное рвение в обеспечении безопасности своего рода? Потому что они ящеры? Потому что ПРИВЫКЛИ вы к другому? Тогда лучше бы вам отвыкнуть поскорее...

4. Итак, решение принято. Крылатые будут сражаться с людьми за место под солнцем, и все решит лишь разум, сила, знания и немного везения. Для чистоты эксперимента, еще раз повторим, что у драконов нет ни культурного, ни технического преимущества перед людьми. Более того, драконы раньше не пользовались оружием, не строили укреплений и вообще не воевали. "Стартуют" они голыми – против мощных королевств и регулярной армии. И вот теперь начинается интересное... Как драконы станут вести войну? Пожалуй, вы сильно удивитесь, когда я опишу, как.

5. Для начала, поймите: все, что описано в фэнтези типа AD&D – это бред. Бред! Дракон – не солдат. Не рыцарь. Даже не танк! Дракон – это авиация. А мы хорошо знаем, что авиация в одиночку не способна разгромить армию врага, и абсолютно бесполезна когда речь заходит об удержании завоеванных территорий и вообще о самостоятельном ведении войны. Доктрина "Победа воздушными силами" была убедительно похоронена еще во второй мировой, на берегах Ла Манша. И всякий летающий дракон будет отлично сознавать предел собственных возможностей. Поэтому НЕЛЕПО ожидать, что драконы станут воевать, как на Кринне. Мы не в поддавки играем, напоминаю.

Здесь могут спросить – как же так, драконы, оказывается, раньше оружия в руках не держали, но вдруг у них все и каждый гении тактики, стратегии и лапопашного боя? Но в моей статье речь идет не о сказочным образом придуманных танках, самолетах и спутниках. Речь идет о минимально– логичном ведении войны. Додуматься до которого может любой более– менее разумный человек, если перед ним поставить соответствующую задачу. Коли же речь идет о драконе – который не только крылатый, бронированный и могучий, но и более опытный и умный из-за многовековой жизни -то вопрос просто не стоит. Полагаете, тот же Александр Македонский или Наполеон, получив в лапы авиацию, не создал бы тактику и стратегию воздушного боя в течение НЕДЕЛИ? Просто усевшись за стол со своими советниками и начав обсуждать перспективы применения драконов? Ну и мнение у вас о людях!

6. Отсюда неизбежно следует первый шаг Совета Ареалов. Как, мы воюем "Драконы против людей"? А вот НИФИГА! НЕТ такой нации – "люди"! На самом деле, драконы воюют против СТРАНЫ, где находятся их горы. А у любой страны, тем более в средние века, есть ВРАГИ. Которые примут посланника драконов с распростертыми объятиями и расцелуют, когда услышат, что им предлагают.

7. А предложат им, ни много ни мало – союз. И поверьте, за него ухватятся всеми руками и ногами! Вы представляете, на что способен крылатый танк в средневековом сражении? Забудьте об огненном дыхании, забудьте о когтях – все это AD&D–шная клюква, не имеющая НИЧЕГО общего с реальностью. А в реальности, поймите – дракон, это, прежде всего, бомбардировщик и средство высокоточного устранения высших офицеров врага. Два– три искусных лучника на спинах драконов в первой же битве застрелят вражеского короля и всех, кто его окружает. В то время против дракона просто НЕЧЕГО было выставить – стены города его не удержат, и покажите мне дворец, который выдержит прицельную бомбардировку с высоты километр– два, причем снарядами весом в тонну (предел драконьей грузоподъемности).

«Ха, ха, ха!» – рассмеётся тут мой воображаемый оппонент. «И что же, враждебные королевства действительно примут драконов с распростёртыми объятиями, ни на секунду не задумавшись, а что сделают драконы с ними, после того, как победят?»

Вот она, натура, во всей красе. А то, что драконы могут и вовсе не планировать геноцид – в голову даже не приходит, верно? То, что крылатые никогда не собирались воевать с людьми как видом, а просто с враждебной страной – до такого додуматься невозможно. В фэнтези все ПРОСТО! Есть драконы. Есть люди. Уж коли началась война, так надо вырезать либо тех, либо других до последнего ребенка! Мы компромиссов не признаем, мы дипломатии не обучены, мы – Паладины, борцы за правое дело! Неверных – в печку!

Тьфу...

Речь не идет и никогда не шла о войне на истребление. И вообще о кровопролитной войне. Речь идет об обороне. Любой король, не считающий своим

священным христианским долгом вырезать драконью расу, взвесит все преимущества, которые ему даст союз с драконами, и совершенно искренне, честно и без задних мыслей, подпишет договор. Потому что друзья– драконы в средневековье – это гарантия мирового господства. И меньше всего этому королю захочется предавать союзников после того, как он увидит, на что способен дракон как боевая единица.

«Хорошо, угроза истребления другим видом может заставить сплотиться драконов. Почему то же самое не могут сделать люди?» – спросит воображаемый оппонент. Так ведь людям же истребление не грозит. С ними никто не воюет! Забудьте про комиксы, забудьте про фэнтезийные штампы. Во первых, люди – именно люди – это такой вид, который передерется буквально в кратере вулкана. См. отличный фильм "28 дней спустя" – великолепный образец. Для разумного дракона просто глупо не воспользоваться слабостью противника. Во вторых, драконы людям (как виду) не угрожают и не собираются угрожать.

Представьте, что вы – вассал мощного соседа, который наложил на вас огромную дань, надсмехается над традициями вашей страны, принял закон "Первой ночи" и т.д., и т.п. Проще говоря, вы – Уильям Уоллес. И вот я, дракон, прилетаю к вам в деревню и рассказываю ПРАВДИВУЮ историю о том, зачем мне нужна ваша помощь. Говорю только правду, ничего не утаиваю – мне нет нужды лгать. Я, дракон – я сам по себе ПРИЗ, я ОРУЖИЕ, от которого просто не сможет отказаться ни один угнетенный народ. Я – путь к свободе! И к мировому господству, о чем рано или поздно даже Уоллес вспомнит...

А драконы, знаете ли, к "мировому господству" равнодушны. Оно и так их ждет рано или поздно – причем без вариантов, просто по причине бессмертия и темпов размножения. Для долгоживущего дракона ГЛАВНОЕ – стабильность и безопасность. Поэтому драконам тоже не придет в голову нарушить союзный договор. Им это просто не нужно.

«А если в мире живут и другие расы помимо людей и драконов? Скажем, эльфы и гномы?» – могут меня спросить. Отвечу: это РЕЗКО, буквально в десятки раз, облегчает драконам их задачу. Поскольку теперь, при поиске союзников, не придется сталкиваться с нежеланием отдельных "особо благородных" лидеров воевать с сородичами. Напротив, теперь можно играть на расовой неприязни – скажем,

заклучить союз с эльфами против людей, или с гномами – против всех остальных. Грязно? Некрасиво? Извините, на войне как на войне. Люди, небось, не чураются заключать союзы с эльфами или гномами против драконов...

8. Далее. Троянского коня напомнить? Его единственной целью было провести отряд диверсантов за стены Трои, поскольку армии при штурме гибнут У СТЕН, а не в сражениях с защитниками. С появлением драконов, у людей просто не останется крепостей и городов – каждую ночь большая стая будет забрасывать в отдаленные районы города, подальше от стражи, шесть– семь сотен отборных десантников. Война превратится в ночной кошмар, защитники не смогут ни спать, ни вздохнуть – в любой миг на них может обрушиться тонна горящей смолы, или из-за спины прилететь подлая стрела.

Чтобы взять замок, танки и спецназовцы не нужны. Нужен средних размеров, хорошо вооруженный отряд, который изнутри атакует ворота и впустит в город атакующую армию. Вы ведь в курсе, что такое ОСАДА? Если у защитников города армия мощнее, чем у атакующих, то с какой стати они будут годами прятаться за стенами? Смысл осады заключается как раз в том, что защитники не имеют ни единого шанса против вдесятеро большей осаждающей армии, но стены нивелируют разницу, и победить не может никто. С появлением драконов – стены теряют смысл.

Страна, бросившая крылатым вызов, падет в течение пары месяцев – причем сами драконы воевать почти не будут. Это называется РАЗУМ. Это называется проработка ситуации, а не AD&D.

9. Далее. Помните, что было самым страшным проклятием в средневековом городе? Пожары. Драконы не живут в городах. Каждую ночь, группа драконов станет пролетать над вражеской столицей и поджигать город в разных районах. МЕСЯЦ. ТРИ МЕСЯЦА. Каждую ночь. Покажите мне короля, который не запросит мира уже через неделю.

10. Далее. Самое, пока что, мощное оружие из описанных выше. Дракон, знаете ли, существо совсем– совсем чуждое человеку. И чумой драконы не болеют. А люди болеют. Особенно, если в одну прекрасную ночь в каждом колодце в радиусе ста миль от города, в каждом амбаре и складе продовольствия, окажется тайно сброшенная ночью с воздуха часть трупа, умершего от чумы на другом конце материка. Дракон одолеет это расстояние за день – а всадник не успеет и за полгода. Весело, да? Все еще полагаете, что драконы проиграют?

11. А я еще даже не разогрелся, гrrrr! :) Я еще только НАЧИНАЮ. Вы хотите знать, как выглядела бы грамотная война с позиции дракона? Отвечаю: все, что описано выше – это лишь боевые действия. А даже такой дилетант в военном деле, как я, прекрасно знает, что побеждает та армия, которая уничтожит экономику врага. Начнем?

12. Пока взбешенный король гонит тысячные армии в горы, чтобы найти и разорить драконьи логова, крылатые спокойно и методично уничтожают посевы и скот на всей территории страны. В ход идет любое средство – от уже упоминавшихся пожаров и чумы, до карательных отрядов людей– наемников, нанятых за пару золотых монет в соседней стране.

«А люди спрячут скот!» – радостно воскликнет мой оппонент. СПРЯЧУТ СКОТ? КУДА спрячут?! Зарежут все многотысячные стада и засолят мясо в погребе? Тогда драконам даже воевать не потребуется, а просто подождать годик, пока их враги с голоду не передохнут. Куда можно спрятать стадо из ста тысяч голов скота?! Корова – это не машина, ее в подземный гараж не засунешь – ее кормить надо. Свежей травой. А драконы летают. Один крылатый разведчик за пару суток нарисует карту перемещения всех крупных стад в стране, а стада перемещаются гораздо медленнее драконов, знаете? И потом, "перемещать стада" имеет смысл против наземного врага – переместить их за линию фронта, чтобы захватчикам не достались. Но при войне с драконами, линии фронта вообще нет. Поле боя – вся территория страны. Или, может, коров предлагается по ночам в города прятать, а днем окружать каждое стадо тройным кольцом арбалетчиков? Тогда драконы не к стаду, а в пустой город полетят...

Надо всегда помнить: "люди" – это не единая неделимая стая, а ох, какая сложная иерархия. Один мой друг, историк, прочитав эту статью, заметил – "Ты перестарался. Короля, навлекшего на страну ковровые бомбардировки, собственные вассалы зарежут через неделю и принесут драконам на блюдечке, лишь бы мир заключить". Так-то. Когда бароны да графы станут терепеть миллионные убытки, когда ежедневно враг станет выжигать деревни и усадьбы В ЛЮБОМ МЕСТЕ СТРАНЫ, а не только "у фронта", когда ни один крестьянин не сможет лечь спать, боясь что проснется посреди костра – такая война продлится ОЧЕНЬ недолго. Это не фэнтезятинка. Это реальность.

13. На следующий день после атаки, к погорельцам прилетает одинокий дракон, на спине которого сидит солдат из союзной драконам страны. Солдат рассказывает, что во всем виноват король, и что людей нагло обманывают – драконы прекрасно живут и дружат с людьми во всех странах кроме этой. "Вам такое надо?" – спрашивает агитатор. Подобные диверсии повторяются по всей территории страны, регулярно, и надо понимать, что телевидения и радио там НЕТ. "Голосуй или проиграешь" – там не сработает. Пока королю доложат, пока его глашатаи зачтут приказы о смертной казни каждому, кто слушает врагов – в стране вспыхнет даже не бунт, а гражданская война! Вы, кстати, не забыли, что КОРОЛЬ-то собственно был убит в первом же бою, снайпером? Тот, кто сейчас на троне, боится высунуть нос из подвала дворца, и народ его мягко говоря не жалуется.

14. А что же с драконьими логовами? Где ответные удары людей, где охотничьи команды, где зверски убитые драконята? Ответ прост: в большой голове автора AD&D. Есть такой народ на Земле – цыгане называется. А прославился он тем, что просто не имеет страны как таковой. Цыган преследовали и истребляли на протяжении даже не столетий, а ТЫСЯЧЕлетий, и что же – сумели? На время боевых действий, драконы станут цыганами неба. Они крылатые, поймите. Они не привязаны к "драконьей долине", куда король направит сто тысяч солдат. Да стая драконов может просто перелетать с одного утеса на другой и мирно жить там пару дней, пока взбешенные армии станут за ними гоняться!

15. Только едва ли драконы позволят армиям за ними гоняться. Мы же не дешевую фэнтезятину пишем, да? Афганистан напомнить? И что вытворяла буквально небольшая кучка хорошо знавших местность и хорошо вооруженных бандитов с регулярной армией на марше? При этом вертолетов у них НЕ БЫЛО – вертолеты были у противника! Русские в Афганистане, а теперь и американцы там же, боролись с партизанами в скалах путем авианалетов, напалма и буквально штурмовки каждого метра современными боеприпасами. У средневековых рыцарей напалма нет. А у драконов ЕСТЬ – они напалмом дышат. Любая армия, посмевавшая углубиться в драконьи горы, будет буквально выжжена дотла – безо всяких "сражений", просто в процессе массивированной штурмовки с воздуха. Про забрасывание булыжниками и кремниевыми осколочными бомбами с высоты, лучше промолчу, еще решат, «слишком жестоко». А если король додумается перенять у афганских басмачей тактику партизанской войны и ночных атак на драконьи логова – драконы отреагируют так же, как поступали русские в Афгане – начнут строить укрепленные авиабазы на открытой местности. Только до этого не дойдет, просто не успеет дойти – вражеская страна падет куда раньше.

16. Не устали еще? А я не устал. Я сейчас буквально НАСЛАЖДЕНИЕ получаю, словно это я, я сам веду в бой свою стаю! Пора, наконец, перейти к драконо-специфическим пунктам, описать именно драконьи преимущества, которых у людей нет совсем. Как так? Что же я делал все это время? А я, между прочим, всего лишь описывал грамотную войну с применением авиации. Больше ничего. ТЕПЕРЬ будет БОЛЬШЕ.

17. Вы сознаете, что дракон – практически бессмертное существо? Вы отдаете себе отчет, ЧТО это значит? У людей, тем более в то время, армия на 90% состояла из солдат, впервые взявших в руки меч. Смертность в бою тогда была такой, что иметь профессиональную, вышколенную армию, как у римлян, не мог себе позволить ни один король. Вспомните "Храброе сердце", а еще вспомните самый реалистичный портрет средневековья – "Плоть + Кровь" Верховена. В армии тех лет, хорошо если 1

из 10 солдат раньше воевал, а опытными ветеранами были, от силы, 1 из 100. Причем, к тому времени как опыт начинал играть свою роль, человек обычно был неоднократно ранен, а нередко и просто старел. Вспомните те же русские былины – ратники-то все молодые пацаны, а дядьки да сотники?

У драконов, средний возраст в котором драконенка отпускают воевать, должен приближаться к столетию. То есть, САМЫЙ неопытный дракон уже жил на свете вдвое дольше самого опытного человека. Как вы думаете, чем он занимался все эти сто лет? Спал да ел в пещере? Гонялся за горными козлами? Или впитывал тысячелетнюю мудрость старших, которую драконы с их памятью будут передавать детям почти без искажений на протяжении сотен веков?

И вы должны понимать, что Совет Арчалов будет образован как раз такими старейшинами. На глазах которых люди буквально спустились с деревьев.

В этой «войне», потерь у драконов практически не будет, за исключением неизбежных случайностей. Поймите: "драконы против людей" – сама по себе нелепая фантастическая клюква. Так НИКОГДА не будет, просто не может быть, потому что "люди" – это не нация. На самом деле, любая такая война будет "умные драконы + люди против людей". ВСЕГДА отыщутся люди, жаждущие власти и богатства. ВСЕГДА умный дракон сможет натравить их на своего врага и обеспечить победу при помощи авиации.

Что же касается тылов и детей – драконам достаточно захватить крупный остров (вроде Британии), начисто выжечь там всех людей, и готово. Абсолютно неприступная для средневековых армий крепость. Просто потому, что любой корабль перед огнедышащим (и плавающим!) драконом совершенно беспомощен, а скорость у тех кораблей была недостаточна, чтобы успеть произвести высадку прежде, чем летающий патруль их засечет далеко в море.

Послать флот из специальных «черепахоподобных» негорючих весельных галер? А пока этот флот будут строить на верфях, ни один дракон не обеспокоится? Ночная атака огнедышащей стаи – и снова можно года два спокойно растить драконов. Рано или поздно, людям надоест. Кроме того, пусть будет негорючий флот – какая разница? От куска скалы весом в тонну, падающего с километровой высоты, потонет и современный корабль, но даже если людям удастся произвести высадку, какую

выгоду они получают? Их «морпехи» окажутся на голом пляже против драконьей армии, вооруженные лишь мечами да арбалетами. По сравнению с этой бойней, даже Омаха–Бич покажется детской прогулкой...

Между прочим, любопытная деталь. В «1001 ночи», когда корабль Синдбада находит яйцо Птицы Рух, и люди зверски убивают птенца – разъяренные родители уничтожают корабль именно сбрасывая на него скалы, т.е. об идее бомбардировщика арабы догадались еще в 7–8 веках н.э., когда сочинялись эти сказки. А «современные» сказочники, авторы фэнтези, о подобном и не задумываются – их драконы летают прямо над головой, атакуют когтями и зубами, услужливо садятся перед рыцарями на землю и вообще живут ПОД ЗЕМЛЕЙ – крылатые!

Вам не кажется, что это оскорбительно не только для драконов, но и для нас, читателей? За кого нас тут держат?

Впрочем, есть один пункт, который я еще не рассматривал, но который, действительно может разрушить многие мои построения: наличие у людей собственной авиации. Грифонов, скажем. В этом случае драконам и впрямь придется нелегко, НО! Во первых, если грифоны разумны – можно сразу переходить к пункту «разделяй и властвуй», поскольку статус лошади едва ли способен радовать какое бы то ни было разумное существо, а драконы могут предложить равенство, братство и – вновь – пресловутое «мировое господство». Во вторых, вне зависимости от разума грифонов, наличие у людей авиации автоматически КАРДИНАЛЬНО меняет весь вид человеческого общества. Замки, города, феодалы – все рушится моментально. Миром начинают править укрепленные Вейры, где обитают хозяева грифонов, а все остальное население превращается в крепостных. И тут уже драконам предстоит иная тактика: они должны будут содать собственный Вейр – пользуясь услугами амбициозных наследников престола, которых лишили власти, но не ее жажды. В этом случае, разумеется, о мировом господстве мечтать временно не выйдет, зато – постепенно, медленно, драконьи Вейры вытеснят грифоньи, т.к. драконы более выгодны, чем грифоны: они живут веками. Дракона нужно лишь раз "обучить" всему, что требуется Всадникам Вейра – дальше он будет "пригоден к службе" для десятков человеческих поколений. Это колоссальная экономия средств и времени по сравнению с грифонами, которые меняются даже чаще, чем поколения людей.

В таком мире, между людьми и драконами возникнет полноценный симбиоз. Рано или поздно, культуры сольются, и опасность войны уйдет навсегда. Мы получим Перн -только вот драконы будут уже не зверьми, а друзьями.

Если хоть на час, хоть на миг прекратить играть в поддавки – если хоть раз попытаться реально проанализировать, что же напридумывали горе– стратеги фэнтезийных миров – станет жутко. Да, жутко. Потому что драконы, по всем параметрам – это природная, прирожденная СВЕРХЦИВИЛИЗАЦИЯ. Против которой у людей не просто шансов нет – шансов никогда и НЕ БЫЛО, потому что, внимание, наличие разумного вида драконов попросту не оставило бы обезьянам шансов стать людьми. Точно так же, как появление людей зачеркнуло эволюцию всех потенциально разумных видов Земли.

Драконы и люди никогда не смогут возникнуть в одном мире. Даже если не трогать "природных условий", долгоживущие, хорошо защищенные и разумные драконы попросту уничтожат первобытных людей. Напоминаю, что у нас, на Земле, обычные звери едва–едва с этим не справились, в одно время общая численность всех представителей Хомо была меньше тысячи особей и все жили в Африке, в одном–единственном регионе (Габон, плато Лопэ). И я говорю не о предковых формах людей, а о вполне развитых, делавших каменное оружие и запасавших воду в страусиных яйцах.

Предвидя вопрос "А почему бы людям не перебить драконов прежде, чем те станут разумны?", отвечу: появление разума как такового резко смещает "шкалу времени", и у любого вида, не успевшего стать разумным, шансов на это уже не останется. Разум прогрессирует в тысячи раз быстрее, чем эволюция успевает менять виды, приспособляясь к новым разумным врагам. Люди прошли путь от каменного рубила до космонавтики меньше чем за 100 тысяч лет – эволюция за это время успела

бы разве что добавить парочку шипов на спину дракону. Проще говоря, кто успел первым - тот и стал доминировать на планете. Иного не дано. Это вообще не вопрос, это попросту факт. Посмотрите на судьбу всех тех, кто эволюционировал "примерно" в одно время с людьми – где они сейчас?

Так что нравится вам, или не нравится, верите, или не верите – а есть объективные факты и законы развития. Мир, где драконы и люди развивались и живут в одних локациях – невозможен. Точка. Либо люди, либо драконы, уничтожат соперников еще на стадии каменного века.

Вариация темы: люди на одном материке, драконы на другом. Это маловероятно, но все же реально. На Земле у нас есть пример повсеместного распространения единого разумного вида, у крылатых драконов шансов на это гораздо больше, потому – маловероятно. Но, в любом случае, развитие и драконов, и людей, вплоть до весьма "продвинутой" стадии (неолита, а может и дальше) будет происходить БЕЗ контактов, так что, по сути, этот вариант мало чем отличается от исходного.

Завершая статью, хочу сказать: я мог бы еще долго объяснять, почему НЕЛЬЗЯ судить о драконах с нашей колокольни. Я мог бы логически доказать, что упомянутое выше отсутствие внутривидовой агрессии у драконов, автоматически будет означать повышенную, переадресованную агрессию к любой внешней угрозе, тем более, что в противостоянии с людьми наибольший удар придется на детенышей драконов, т.к. взрослого "завалить" не так-то просто. Наконец, я мог бы просто признаться, что сознательно описывал "смягченный" и "задобренный" сценарий развития событий, чтобы не провоцировать очередной виток визга и воплей по поводу «жестокости и кровожадности» крылатых. Да, представьте себе, я очень старался быть политкорректным, добрым и наивным. Потому что если **ВООБЩЕ** не вносить "поблажек", то любой грамотный дракон быстро придет к простому выводу: соседство с людьми для Крылатых опасно и, вне зависимости от текущей ситуации, в будущем народу драконов может грозить уничтожение. Вам надо объяснять, как поступает в таких случаях ЛЮБОЕ разумное существо, заботящееся о будущем своих потомков?

А напоследок, я хочу сказать только одно:

Ребята, давайте жить дружно.

(c) 2007, 2010 – Драко Локхард.